

Szkolna Internetowa Gra Giełdowa - rusza rejestracja do gry i kursu e-learningowego o inwestowaniu!

www.sigg.org.pl

W dniu 12 września rozpoczyna się proces przyjmowania zgłoszeń do 15 edycji Szkolnej Internetowej Gry Giełdowej (SIGG) i kursu e-learningowego poświęconego rynkowi kapitałowemu i giełdzie. Projekt realizowany jest przez Fundację im. Lesława A. Pagi oraz Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie SA.

Szkolna Internetowa Gra Giełdowa, to największy ogólnopolski projekt edukacyjny kierowany do uczniów i nauczycieli szkół ponadgimnazjalnych. Projekt ma na celu rozbudzenie zainteresowania uczniów wiedzą z zakresu funkcjonowania rynków kapitałowych, inwestowania oraz oszczędzania.

Przedsięwzięcie realizowane jest od 2002 roku i dotychczas wzięło w nim udział ponad **200 000** uczniów z całej Polski.

OGÓLNE ZASADY SIGG

W projekcie mogą uczestniczyć 2-4 osobowe zespoły uczniów ze szkół ponadgimnazjalnych zgłaszane przez nauczyciela pełniącego funkcję opiekuna. Drużyny uczestniczące w SIGG wcielają się w role inwestorów giełdowych otrzymując do dyspozycji wirtualne 20 tys. oraz dostęp do notowań giełdowych. Pieniądze te mogą inwestować w akcje spółek wchodzących w skład indeksów WIG20 i mWIG40 oraz w kontrakty terminowe na akcje. Wygrywają zespoły, które uzyskają najwyższą stopę zwrotu z inwestycji, a ich członkowie otrzymują cenne nagrody.

Zarejestrowani do SIGG mogą również poszerzać wiedzę na temat instrumentów giełdowych poprzez równoległy dostęp do kursu e-learningowego. Udział w kursie e-learningowym jest nagradzany poprzez wirtualne PLN przyznawane każdemu uczestnikowi w zależności od jego dokonań. Najlepsze wyniki uzyskane w ramach gry oraz kursu e-learningowego są nagradzane podczas uroczystej gali podsumowującej projekt, która odbywa się w siedzibie Giełdy.

SZKOLENIA DLA NAUCZYCIELI DOT. PROJEKTU SIGG

Serdecznie zapraszamy nauczycieli do udziału w bezpłatnych szkoleniach poświęconych projektowi SIGG, które będą prowadzone przez specjalistów z Giełdy Papierów Wartościowych. Terminy oraz miejsca szkoleń będą dostępne na www.sigg.org.pl

Harmonogram projektu w roku szkolnym 2016/2017:

12 września – 30 września 2016 r. - rejestracja uczestników – zarówno do kursu, jak i do gry oraz gra testowa

10 października 2016 r. – 15 stycznia 2017 r.– gra podstawowa i kurs e-learningowy

9-15 stycznia 2017 ogólnopolska klasówka online z inwestowania

1-31 marca 2017 r. – dogrywka

Wypełnienie formularza zgłoszeniowego oznacza uzyskanie dostępu zarówno do kursu e-learningowego, jak i do gry inwestycyjnej. Rejestracja umożliwia również udział w samym kursie e-learningowym- bez rywalizacji inwestycyjnej. Rejestracja jest możliwa poprzez stronę **www.sigg.org.pl**

Ścieżka rejestracji:



TERMIN REJESTRACJI upływa 30 września 2016.

Kontakt: tel. (22) 537 72 36; e-mail: sigg@paga.org.pl

Organizatorzy: Fundacja im. Lesława A. Pagi

Giełda Papierów Wartościowych w Warszawie SA

Patronat Honorowy: Ministerstwo Edukacji Narodowej, Ministerstwo Finansów

Partnerzy projektu: Narodowy Bank Polski

ORGANIZATORZY

NAUCZ SIĘ INWESTOWAĆ NA GIEŁDZIE



**SZKOLNA
INTERNETOWA
GRA GIEŁDOWA**

20000zł
na wirtualne inwestycje

wygrywaj
PRAWDZIWE NAGRODY!

Zapraszamy uczniów ze szkół ponadgimnazjalnych.
Zgłoszenia zbieramy do 30 września 2016r.

więcej informacji na:

sigg.org.pl

PATRONAT HONOROWY

PARTNERZY PROJEKTU